

DIGITALE ARRANGEMENT OG VERKTØY

SAMMEN-VEILEDER

Hei, kjære leser! Det er utfordrende tider for studentorganisasjoner. Det siste året har vi alle vært vitne til utallige avlysninger og utsettelse. Det var en stor påkjenning for mange når hverdagen og de faste sosiale kontaktene plutselig forsvant. Som arrangør kan det være krevende å holde oppe aktivitetsnivået og motivasjonen blant medlemmene. Samtidig har ensomhetsåret 2020 lært oss at å opprettholde sosial kontakt både er viktig og mulig. I løpet av fjoråret har vi i Sammen Studentliv sett mange gode eksempler på vellykkede digitale arrangementer og aktiviteter. Digitale arrangementer kan være så utrolig mye mer enn et rotete møte på zoom hvor folk snakker i munnen på hverandre!

I dette dokumentet har derfor vi i Sammen Studentliv samlet sammen nyttig informasjon om, og tips og triks knyttet til, det å arrangere digitale arrangementer. I tillegg til denne veilederen er vi i Studentliv tilgjengelige for å besvare spørsmål dere måtte ha knyttet til arrangementer, aktiviteter, og studentorganisasjoner generelt. På våre nettsider finner dere vår kursoversikt og flere andre nyttige ressurser: <https://www.sammen.no/no/bergen/studentliv>

Lykke til med organisasjonsdriften i 2021!

Beste hilsen

Magnus, Olav og Tine

Innholdsfortegnelse

1. Veileder for å avholde digitale arrangement	3
<i>Hvordan sette opp et Zoom-arrangement</i>	3
Om Breakout-rom	3
<i>Direktesending av fysisk arrangement</i>	3
Studentorganisasjoner som tilbyr strømmetjenester:.....	3
Produsere egen direktesending med egen PC (OBS):.....	4
2. Hvordan gjennomføre et digitalt arrangement	5
<i>Hvordan være sosiale digitalt?</i>	5
Hjelp til å snakke sammen.....	5
Informasjon	6
Styre ordet.....	6
3. Konkrete aktiviteter	6
<i>Aktiviteter</i>	6
Quizer, turneringer, bingo og konkurranser.	6
Spill dataspill sammen.	6
Se film eller kortfilm.....	7
Studenttorg på fakultetet.....	8
<i>Speedfriending</i>	8
<i>Teambuilding i mindre grupper</i>	10
<i>Faste digital-sosiale treffpunkt</i>	10
4. FORSLAG TIL DIGITALE SPILL / LEKER MAN KAN HA VIA ZOOM	11
<i>BINGO</i>	11
<i>CARDS AGAINST HUMANITY</i>	11
<i>SKRIBBL</i>	13
<i>SECRET HITLER</i>	13
<i>KAN DERE HØRE MEG?</i>	16
<i>Førstemann til å finne noe som...?</i>	16

1. Veileder for å avholde digitale arrangement

Hvordan sette opp et Zoom-arrangement

En av de aller vanligste digitale møteplattformene er zoom. Den er gratis og enkel å benytte seg av, og i tillegg tilbyr de fleste utdanningsinstitusjonene i Bergen et utvidet abonnement som gjør at man blant annet kan avholde lengre møter. Under har vi lagt ved lenker til hvordan dere få dette gjennom de ulike institusjonene. Se UiB sin veileder for hvordan man oppretter et møter dersom dette ikke forklares hos deres institusjon.

- [Hvordan laste ned og bruke Zoom for UiB-studenter](#)
- [Hvordan laste ned og bruke Zoom for HVL-studenter](#)
- [Hvordan bruke Zoom for studenter fra Høyskolen Kristiania](#)
- [Hvordan laste ned og bruke Zoom for studenter ved NLA](#)

- [Om du ikke har bruker til Zoom gjennom ditt lærested, finner du hvordan du kan opprette bruker her.](#)

Om Breakout-rom

Breakout-rom er chatrom med færre deltakere inne i selve møtet. Dette er en nyttig funksjon for å dele opp større digitale forsamlinger i mindre grupper. Slik oppretter du breakout-rom:

Link: <https://support.zoom.us/hc/en-us/articles/206476313-Managing-Breakout-Rooms>

Direktesending av fysisk arrangement

Det finnes flere måter å avholde vellykkede arrangement. Flere av restriksjonene fra Regjeringen går på totalkapasiteten til arrangementene som avholdes, noe som gir rom for å avholde et arrangement med et begrenset antall i publikum. For å nå ut til flere i målgruppen kan dette arrangementet direktesendes på Facebook, Youtube, Discord (mer info om Discord lenger ned i dokumentet) eller andre plattformer.

Studentorganisasjoner som tilbyr strømmetjenester:

1. K7 Minutter ved Norges Handelshøgskole

K7 Minutter er studentforeningen ved NHH sin egen videogruppe. De tilbyr videoproduksjon av arrangement utenfor NHH og deres studentforening. De tilbyr både opptak og direktesending av arrangement. De tar et honorar for arbeidet.

Kontaktinfo:

k7.leder@nhhs.no

k7.prod@nhhs.no

2. Bergen Student-TV

Bergen Student-TV er et fjernsynsproduksjonsselskap for alle studenter ved de ulike utdanningsinstitusjonene i Bergen. De tilbyr både opptak og direktesending av arrangement. De tar som oftest et honorar for arbeidet.

Kontaktinfo:

Ane.dalva@bstv.no

3. Videoproduksjonsgruppen ved Det Akademiske Kvarter

Videoproduksjonsgruppen på Kvarteret produserer video- og streamingløsning for Kvarteret, arrangører på huset og andre samarbeidspartnere. De tilbyr både opptak og direktesending av arrangement. Per våren 2021 tilbyr Kvarteret kun videoproduksjon på arrangement som holdes på huset. Det er gratis for alle studentorganisasjoner å booke rom på huset.

Kontaktinfo:

Video@kvarteret.no

Produsere egen direktesending med egen PC (OBS):

Det er fullt mulig å stå for direktesendingen av arrangementet selv fra egen PC. Både gjennom Facebook og zoom er dette mulig. I tillegg finnes det egne programvarer spesialdesignet for dette formålet. Det krever at man setter seg litt inn i det tekniske og videoproduksjonsprogramvare. Programvaren er gratis og heter *Open Broadcaster Software*.

Link til nedlastning: <https://obsproject.com/>

Hva trenger du:

- OBS eller et annet strømmeprogramvare
- Videokilde (Speilreflekskamera, kamera på PC/Mac, el.)
- Lydkilde (Lydkort eller USB-mikrofon)

[Link til hvordan man setter opp OBS med kamera.](#)

Discord

Discord er en gruppechat-app som er spesielt vanlig innenfor gaming- og e-sportmiljøer, men som også brukes av mange andre. Appen består av flere interessegrupper kalt servere. Disse er fylt med tekstkanaler (hvor en kan skrive for å snakke med andre), og talekanaler (hvor en kan snakke med hverandre ved hjelp av mikrofonen). I disse kanalene kan man også dele videoer, bilder, musikk og annet. Hver server har normalt flere kanaler dedikert til forskjellige temaer.

Her finner du hjelp til å sette opp en gruppechat eller samtale:

<https://support.discord.com/hc/en-us/articles/223657667-Group-Chat-and-Calls>

Digital tavle

Gjennom miro.com får dere muligheten til å opprette en digital tavle. Nettsiden har flere ulike tavleoppsett og man kan fylle inn alt av tekst og bilder man måtte ønske. Denne nettsida kan være nyttig for mindre grupper som skal samarbeide om et prosjekt.

Lenke: <https://miro.com>

2. Hvordan gjennomføre et digitalt arrangement

Hvordan være sosiale digitalt?

Når vi møtes digitalt, får møtene lett en formell tone, og blir ofte "rett på sak". Det kan være nyttig for å bli ferdig med møtet raskt, men påvirker også de sosiale relasjonene våre - som vi trenger for å bli kjent, kjenne på tilhørighet og motivasjon og for å samarbeide godt. Det finnes flere triks for å gjøre møter mer sosiale.

Hjelp til å snakke sammen

Dess lengre man blir sittende i et møte eller på et arrangement å ikke si noe, dess større sjanse er det for at man aldri sier noe. Derfor kan det være lurt å planlegge for at alle skal si noe i begynnelsen av møtet/arrangementet.

Om dere er 9 eller færre, arranger presentasjonsrunder (om ett eller flere av de som er til stede er nye hvor hverandre) eller sjekk-in-runder der alle svarer på det samme spørsmålet. Spørsmålet skal omhandle noe litt personlig, men ikke privat. Velg noe som har en fasit, så deltakerne slipper å prøve å finne noe interessant å svare mens de andre snakker. Eksempel på spørsmål kan være: "Hva du så sist på YouTube?", "Hva het det første kjæledyret du husker å ha hatt, og hvilket dyr var det? Om du ikke hadde, hadde du et dyr du ønsket deg som barn?"

Er dere over 9 stykker, bruk chatten til noe alle skal svare på. For eksempel "Hvor sitter du akkurat nå?" "Hva var den kjipeste julegaven du fikk i år?" "Hvem er favoritten din i Friends?" osv. Spørsmålet bør kunne svares på med ett eller to ord.

Sørg for å dele opp møtet i mindre breakout-rom hvor de som er tilstede kan snakke sammen. Gi dem en oppgave de skal løse, et spørsmål de skal komme med innspill til eller bli kjent-spørsmål de skal stille hverandre i en liten gruppe. (se lenger ned i dokumentet for liste over bli kjent-spørsmål). Husk å presentere deg selv eller dere som leder møtet. Svar gjerne på de samme spørsmålene selv som dere inviterer til å svare på i chaten.

Informasjon

Sørg for at du har god nok informasjon om følgende:

- hvem som er med på møtet/arrangementet og deres roller
- hva som er hensikt med møtet
- hva som er forventet av de som er med på møtet

Dette gjør det lettere for deg som arrangør, og bidrar til trygghet og gjør det lettere å delta på møtet.

Styre ordet

Det er viktigere å styre ordet når vi møtes digitalt, enn når vi møtes fysisk. På digitale arrangementer er det lett å snakke i munnen på hverandre, eller ikke delta i det hele tatt. I tillegg gjør tregt internett ofte det vanskelig å oppretholde en naturlig flyt i samtalen. Om man er "mutet" i et møte, sitter det lenger inne å ta ordet spontant. Sørg for at alle kjenner til hvordan de melder at de vil ha ordet i møtet i begynnelsen av møtet. Eksempler på dette kan være å rekke opp hånden fysisk, rekke opp hånden ved å trykke på "rekke opp hånden"-tegn, eller skrive inn navnet sitt i chatten. Det siste kan være lurt om man er mange og dere trenger en taleliste.

Om ingen snakker, kan du gjerne henvende deg til noen med navn og spørre dem direkte. Eller du kan dele inn i breakout-rom hvor man diskuterer i mindre grupper før man deler hva man har snakket om i plenum etterpå.

3. Konkrete aktiviteter

Aktiviteter

Quizer, turneringer, bingo og konkurranser. Hold quizer eller konkurranser fysisk, eller digitalt om det ikke er kapasitet. Det kan gjøres innad i gruppa eller ved å samle flere. Det kan også annonseres at man ikke trenger å delta med et lag, men at det deles inn i lag under quizen.

Spill dataspill sammen. Dataspill er eksisterende møteplasser og arenaer for digital interaksjon. Lavterskelspill som Minecraft, Animal Crossing eller Among Us er tilgjengelige for de fleste. Sistnevnte har media omtalt som ekstremt populært i

koronatidene nettopp fordi det stimulerer til sosial kontakt. Det er også et par eksempler på brettspill man kan spille digitalt lenger ned i dokumentet.

Se film eller kortfilm. Det er mange måter å aktivisere seg på rundt film og kortfilm. Man kan for eksempel møtes i forkant for å diskutere tema og forventninger, og igjen samles for å diskutere etter filmen.

Det finnes også løsninger for å se film sammen digitalt om man ikke har kapasitet i auditorier. Et eksempel på dette er Teleparty (het tidligere Netflix Party).

Link: <https://www.netflixparty.com>

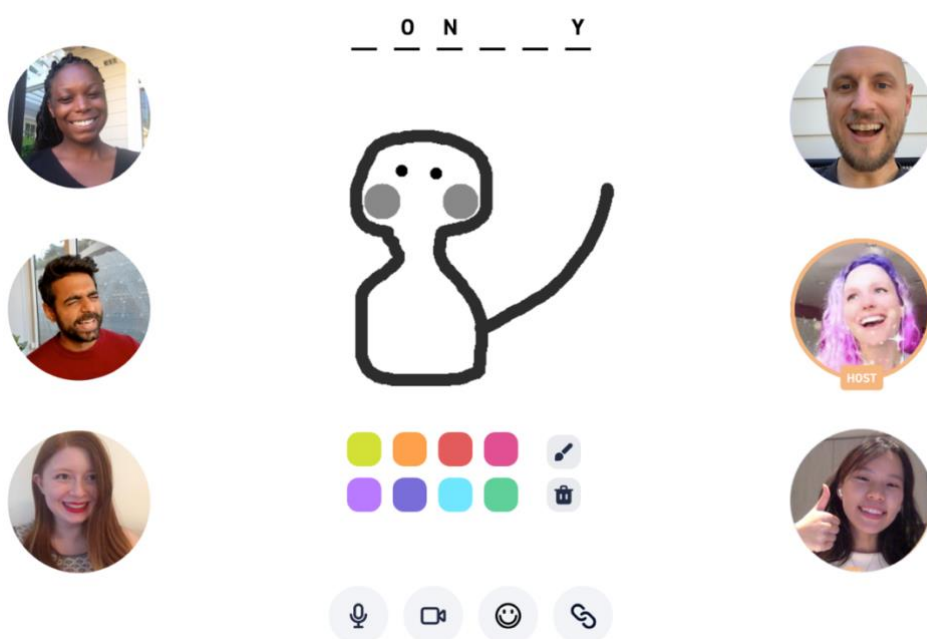
Backyard.co

Backyard.co er en nettside som lar grupper gjøre en rekke forskjellige aktiviteter sammen og kombinerer disse med muligheten for video- og lydchat. På denne måten slipper dere å ha to programmer åpne samtidig siden chaten blir integrert i aktivitetene på siden. Nettsiden tilbyr blant annet spill, sosialiseringsaktiviteter, og åpner også for muligheten til å se Youtube sammen. Mange av eksempelaktivitetene lenger ned i dokumentet finnes i backyard.

Lenke til siden: <https://backyard.co>

Lenke til instruksjoner:

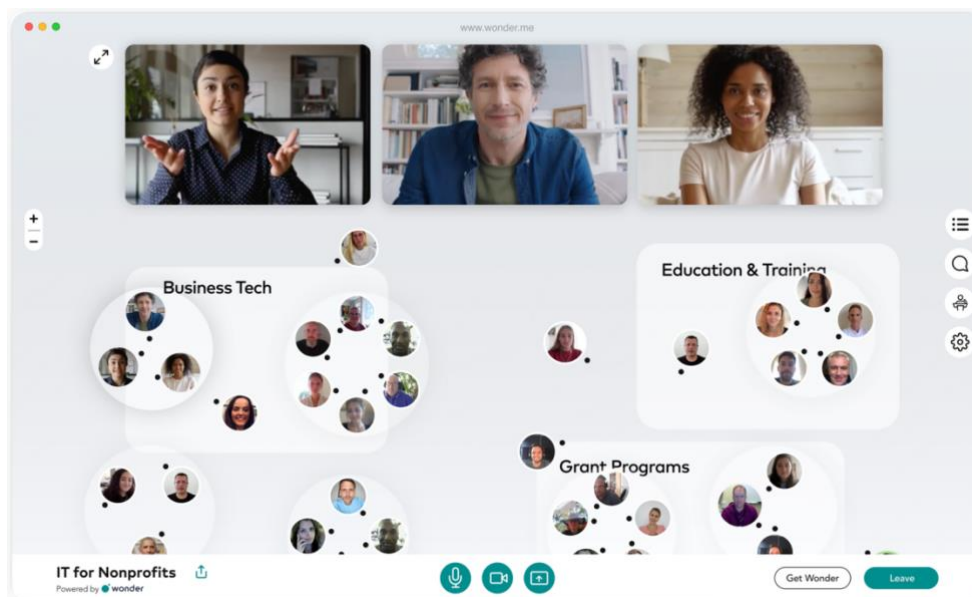
<https://docs.google.com/document/d/1pHwKvMZK2RoTWOiaKBzWo1JDpWxL4VJlanunLFuVakw/edit#heading=h.rjbcuyxec429>



Studenttorg på fakultetet. Dette er et godt arrangement for samarbeid mellom studentorganisasjoner, og gir organisasjonene som har tilknytning til fakultetene en god mulighet til å synliggjøre seg selv. Digitalt torg kan for eksempel arrangeres på *Wonder*.

Wonder er en digital videoløsning for konferanser og større møter der man kan dele møtet opp i mindre grupper. Hver deltaker kan bevege seg fritt mellom gruppene, noe som for eksempel gir mulighet til å sette opp digitale stands. Wonder tilbyr opp til 6 arrangører mulighet til å kringkaste for alle deltakere, der makskapasiteten er 1500 deltakere. Plattformen kan dele inn i 15 forskjellige grupper (stands). Deltakerne står fritt til å sende meldinger til alle i møtet, i gruppen sin eller til en enkeltperson i møtet.

Link: www.wonder.me



Speedfriending

Passer godt i organisasjoner der man allerede er et fellesskap, men ikke alle kjenner hverandre alt for godt ennå. Del inn deltakerne i breakout-rom i Zoom og send med spørsmål inn i rommet. Det finnes mange gode bli kjent-spørsmål på nett. Eller dere kan bruke listen med forslag under:

- Hvis du er i dårlig humør, hva gjør du for å bli glad?
- Hva velger du helst? Dokumentar eller sitcom?
- Hva er det fineste stedet i Norge, og hvorfor?
- Hvilken superhelt ville du helst være, og hvorfor?

- Hvilket dyr ville du vært, og hvorfor?
- Du får en veldig god karakter på eksamen. Hvem er den første du ringer?
- Hva er din drømmejobb?
- Hvordan ser din drømmeferie ut?
- Hva er du fornøyd med ved deg selv?
- Når var du sist stolt av deg selv, og hvorfor?
- Hva er din største frykt?
- Hvilken film fikk deg sist til å gråte, og hvorfor?
- Hvordan ser rommet ditt ut?
- Hvorfor valgte du ditt studium?
- Nevn en bok du likte å lese, og hvorfor.
- Fortell om en fritidsaktivitet du liker.
- Favorittfilm eller serie, og hvorfor?
- Hvilken karakter fra film/TV-serie kjenner du deg igjen i, og hvorfor?
- Hva irriterer deg mest?
- Hva ser du på Netflix/annen streamingtjeneste nå?
- Hva gjør deg sint?
- Hva liker du best ved deg selv?
- Hvilket land er ditt favorittland, og hvorfor?
- Hvor ønsker du å bo «når du blir stor»?
- Den ideelle søndag for deg; hva skjer da?
- Hva er favorittplanten din, og hvorfor?
- Favorittfarge? Hvorfor?
- Er du Batman eller Supermann / Batwoman eller Superwoman? Hvorfor?
- Hva er din favorittserie for barn?
- Hva gjør deg glad?
- Fortell om en reise du vil dra på
- Hva ville du spist til ditt siste måltid?
- Hvilket band/artist vil du helst se live (kan være både nålevende og tidligere)?
- Hvis du skulle lært deg å spille et instrument, hvilket instrument ville du da valgt? Og hvorfor?
- Ideal – er det noen du ser opp til?
- Hvilken årstid liker du best? Hvorfor?
- Hva er ditt beste minne?
- Hva så du sist på YouTube?
- Hva hørte du på sist på Spotify?

Teambuilding i mindre grupper

En fin måte å bli kjent med et annet menneske på er å tenke at du skal bli kjent gjennom alle de 5 F'ene: *Fag, Fritid, Familie, Fortid og Fremtid*. Dette er en super måte å bryte isen i et styret, og ellers bli bedre kjent med andre man jobber med.

Her er eksempler på noen spørsmål innen hver kategori:

Fag

- Hva studerer du?
- Hvilke valgfag hadde du på videregående?
- Hvilket fag liker du best på studiet?

Fritid

- Har du noen aktiviteter du gjør på fritiden?
- Hva er ditt favorittsted i Bergen?
- Hva så du sist på Netflix? / Hvilken podcast hørte du på sist?

Familie

- Hvem bodde i huset da du vokste opp?
- Hvem bor du med i dag?
- Har du noen tantebarn/onkelbarn?

Fortid

- Hva likte du best å gjøre da du var barn?
- Hva var din favorittbarne-TV-serie?
- Hva er ditt beste ferieminne?

Fremtid

- Hvor vil du bo om 10 år?
- Har du tenkt på om du vil studere videre etter det studiet du går på? Har du i så fall tenkt på hva, eller hva du vil gjøre istedenfor å studere?
- Hva skal du gjøre nå etter at du er ferdig på dette møtet?

Faste digital-sosiale treffpunkt

Faste digital-sosiale treffpunkt passer godt i mindre, allerede etablerte grupper (max. 10). Dette kan for eksempel være undergrupper i studentorganisasjoner, masterkull, kollokviégrupper eller lignende. Morgenmøter kan være god hjelp for å komme seg ut av sengen, lunsjmøter kan fungere som et sosialt avbrekk i løpet av dagen, ettermiddagsmøter kan hjelpe å markere avslutningen på arbeidsdagen. Fyll dem med det dere vil. For å sikre at alle har eierskap i de digitale møtene kan det være fint å rullere på ansvaret.

4. FORSLAG TIL DIGITALE SPILL / LEKER MAN KAN HA VIA ZOOM

BINGO

Bingo er like lett å gjøre online, og det finnes mange gode maler på dette. Dere kan enten lage deres egne ord/tall som spillerne kan velge mellom å skrive ned, eller dere kan gå etter en mal.

Eksempel på bingo kan være å få spillerne til å skrive ned 12 tall fra 1-50, for så å «trekke» disse tallene og lese de opp høyt. Deretter spille med vanlige bingo regler.

En annen mulighet er å på forhånd finne 20-30 ord i ett gitt tema som spillerne kan velge mellom, og be de skrive ned 12 av disse på et bingoark. Du sier så ett og ett ord helt frem til noen får bingo.

Linkforslag: <https://myfreebingocards.com/virtual-bingo>

CARDS AGAINST HUMANITY

Cards Against Humanity har blitt et kjent spill for veldig mange, og flere har kanskje spilt det som et fysisk kortspill. Det finnes også en online versjon hvor dere kan lage deres egne spill. Her kan dere velge hvilke spillpakker dere vil spille med, og dere kan velge hvor mange som kan være med. Maks grensen på antall deltagere er 20 personer, så for større grupper kan det være lurt å dele opp slik at det er omtrent like mange med i hvert spill.

Link: <https://pyx-1.pretendyoure.xyz/zy/game.jsp#>

1. Bildet under er det dere ser når dere kommer inn. Skriv inn deres brukernavn og trykk på «Set» knappen.

Pretend You're Xyzzy

A [Cards Against Humanity](#) clone.

This webapp is still in development. There will be bugs, but hopefully they won't affect gameplay very much.

If this is your first time playing, you may wish to read [the changelog and list of known issues](#).

Your computer's IP address will **always** be logged when you load the game client. It is not tied in any way to your username, except possibly if a server error occurs. Gameplay results are logged permanently, but without information identifying you.

Most recent update: 3 September 2018:

- All chat and fill-in-the-blank cards have been disabled. If you're still out of the loop, [here's why](#).

The servers are incredibly busy right now. There are several servers to try, there will be room elsewhere! [CLICK HERE](#) to see the server list. As long as you're on the same server as your friends, you can play together. Please stop crowding pyx-1 ("The Biggest, Blackest Dick").

Nickname: Optional identification code: [\(Help\)](#)

[Hey, this is important: Read the privacy page for details about what gameplay information is collected and how it's shared.](#)

Pretend You're Xyzzy is a Cards Against Humanity clone, which is available at [cardsagainsthumanity.com](#), where you can buy it or download and print it out yourself. It is distributed under a [Creative Commons - Attribution - Noncommercial - Share Alike license](#). This web version is in no way endorsed or sponsored by cardsagainsthumanity.com. You may download the source code to this version from [GitHub](#). For full license information, including information about included libraries, see the [full license information](#).

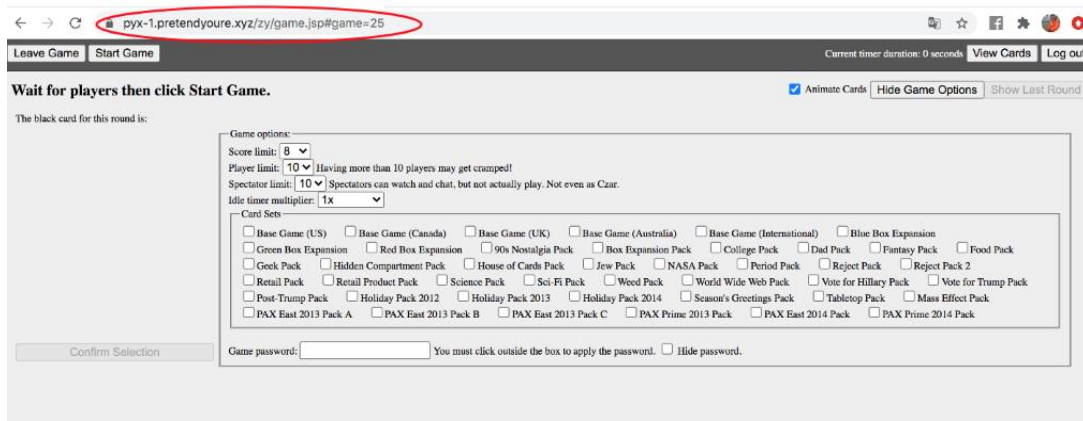
- Øverst i venstre hjørnet på siden dere kommer inn på er det en knapp hvor det står «Create Game». Trykk på denne for å sette opp spillet slik dere ønsker det.

Refresh Games **Create Game** Filter games by keyword Current timer duration: 0 seconds View Cards Log out

Pickle's Game (7/10, 0/10) In Progress Players: Pickle, Adi, dad_inside, skrtimmyart, JoeyJoJo, JrShabadoo, MUTHA_FUCKA, RayPlate Spectators: Goal: 8 Cards: Base Game (US), 90s Nostalgia Pack, Vote for Hillary Pack, Vote for Trump Pack, House of Cards Pack, College Pack, NASA Pack, Jew Pack, Period Pack, Weed Pack, World Wide Web Pack	<input type="button" value="JOIN"/> <input type="button" value="SPECTATE"/>	Nini's Game (2/10, 0/10) Not Started Players: Nini, britt Spectators: Goal: 8 Cards: Base Game (Canada), Base Game (US), PAX Prime 2014 Pack, Dad Pack, 90s Nostalgia Pack, Vote for Trump Pack, House of Cards Pack, College Pack, PAX East 2014 Pack, Jew Pack, Weed Pack	<input type="button" value="JOIN"/> <input type="button" value="SPECTATE"/>
Ione's Game (1/10, 0/10) Not Started Players: Ione Spectators: Goal: 8 Cards: Base Game (UK), Base Game (Australia), Base Game (International)	<input type="button" value="JOIN"/> <input type="button" value="SPECTATE"/>	Banana1's Game (5/10, 0/10) In Progress Players: Banana1, Smoothie, hhhh, Metallica4Life, snakelover69 Spectators: Goal: 8 Cards: Base Game (US), Dad Pack, Vote for Hillary Pack, Vote for Trump Pack, House of Cards Pack, NASA Pack, Food Pack, Geek Pack, Jew Pack, Weed Pack, World Wide Web Pack	<input type="button" value="JOIN"/> <input type="button" value="SPECTATE"/>
DustDK's Game (1/10, 0/10) Not Started Players: DustDK Spectators: Goal: 8 Cards:	<input type="button" value="JOIN"/>	Inferno_02's Game (1/10, 0/10) Not Started Players: Inferno_02 Spectators: Goal: 8 Cards: Base Game (Canada), Base Game (US), Red Box Expansion, Green Box Expansion	<input type="button" value="JOIN"/>

- Nå kommer menyen opp for hvordan dere kan sette opp spillet deres. Her velger dere passord for gruppen og hvilke pakker dere ønsker å ha med i spillet. Når dere er ferdige med oppsettet kopierer dere linken dere har i deres nettleser, og sender denne til alle som ønsker å være med.

For å komme inn til spillet må spillerne skrive inn passordet dere har valgt.



SKRIBBL



Dette er et tegnespill hvor alle skal gjette hva en av deltakerne tegner. Dere kan lage deres egen karakter, eksempler på dette er vist på bildet over.

Dere har et alternativ på startskjermen som er «create private room», hvor dere kan velge språk på ordene, samt legge til opp til 30 av deres egne ord.

Link: <https://skribbl.io/>

SECRET HITLER

Secret Hitler er et veldig morsomt brettspill, som handler om å finne og stoppe en hemmelig Hitler. Spillet har nå kommet gratis online. Det maks lov med 10 personer per spill, så større grupper må dessverre dele seg opp. Ett tips da er å utnevne en game master på hver gruppe hvis det ikke er nok mentorer til å være med i alle gruppene.

Spillerne er hemmelig delt inn i to grupper; de liberale (som har flertall) og fascistene. Fascistene får lov til å vite hvem hverandre er, og jobber da sammen for å lure resten av spillerne. Hitler vet ikke hvem resten av fascistene er, men fascistene vet hvem Hitler er. Hvis de liberale klarer å stole på hverandre, har de nok

stemmer til å kontrollere valget og til slutt redde dagen. Fascistene på sin side vil gjøre hva som helst for å fremme dagsorden og sakte men sikkert vinne spillet.

Link: <https://private.secrethitler.io/>

Hvordan spille Secret Hitler Online:

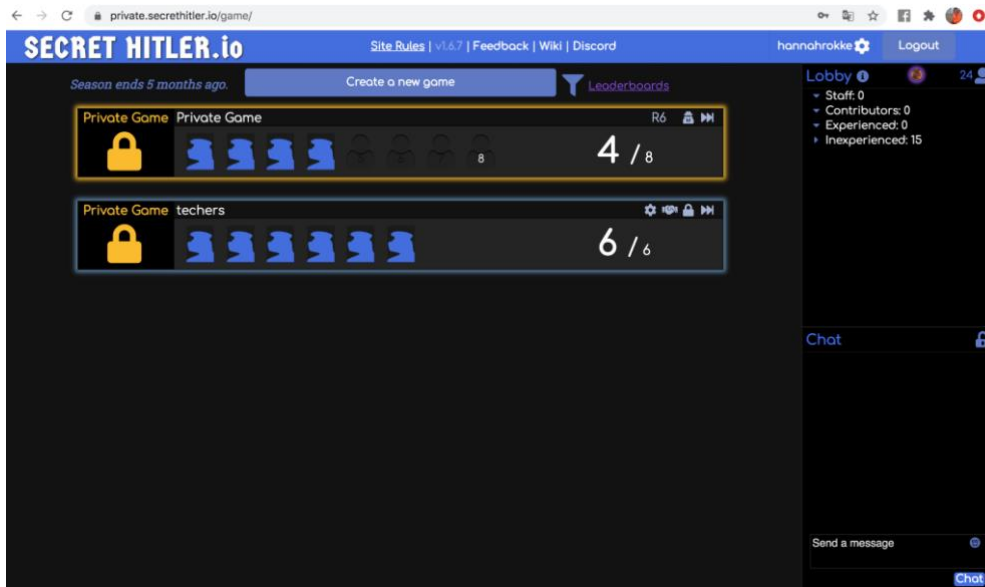
For å kunne lage ett spill må dere lage dere en bruker. Dette er helt gratis og kan gjøres med en gang dere går inn på linken.

Nettsiden har sin egen side hvor de viser hvordan dere setter opp deres eget spill, men under er en kort beskrivelse av hvordan dere får startet opp.

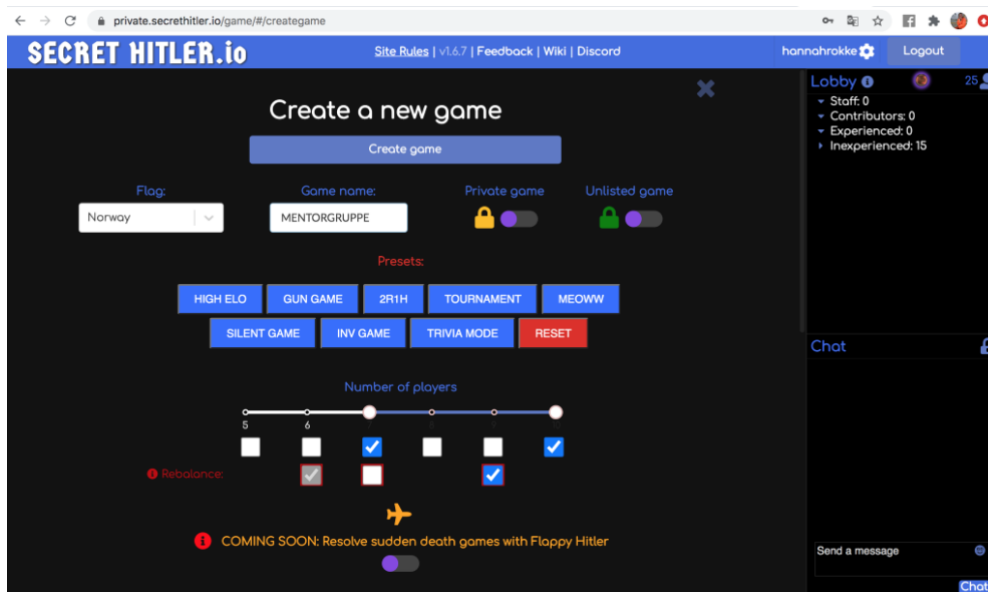
1. For å komme inn der dere kan gå inn på spill og lage egne lukkede spill trykker dere på den røde «Can you find and stop the ... Secret Hitler» firkantboksen!



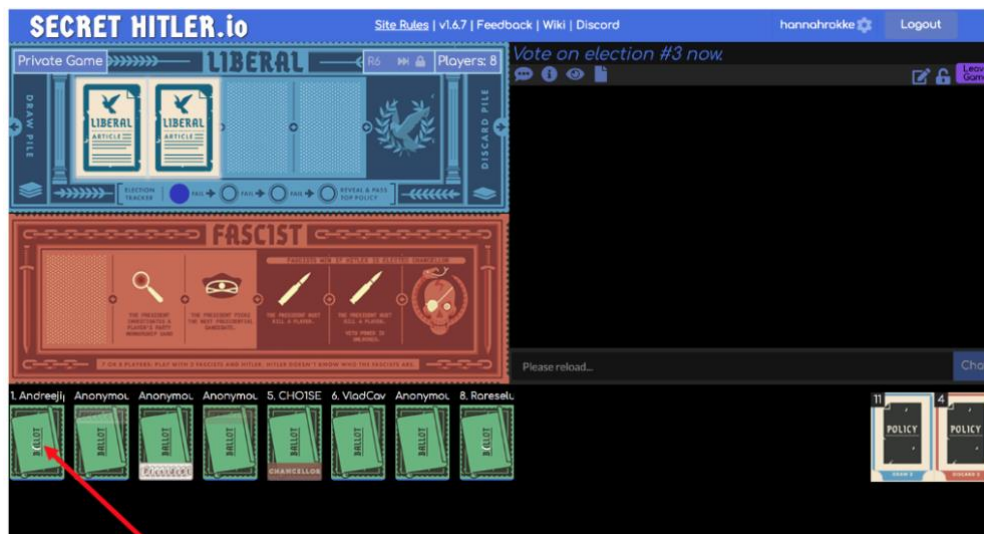
2. Når dere har gjort det kommer dere til denne siden hvor dere øverst i midten kan trykke på «create a new game». Det er på denne siden gruppen deres kan finne spillet dere har satt opp.



- Da dette er gjort kommer siden vist under opp, og dere kan velge hva gruppen skal hete (slik at gruppen deres kan finne den på førstesiden) og sette opp ett passord når dere velger at det skal være et privat spill. Det er mange muligheter for å lage spillet slik dere ønsker, og dere kan leke dere med mulighetene selv.



- For at medlemmene skal komme inn på deres spill, trykker de seg inn på gruppen deres fra forsiden. Under er ett eksempel på hvordan det ser ut når man har trykket seg inn på gjeldende spill, men det var ikke flere plasser på spillet så det er vist med peker hvor det kommer opp at man skal «take a seat».



KAN DERE HØRE MEG?

Denne aktiviteten spiller på utsagnet «kan dere høre meg», som ofte blir uttalt i løpet av videomøter. Spillet går ut på at en av dere fører ordet, mens resten er kunstnere.

Den som fører ordet finner et *bilde* som personen så skal beskrive slik at de andre kan tegne bildet. Det er kun lov til å gi instruksjoner som «tegn en stor sirkel øverst i høyre hjørne» eller «tegn en firkant midt på arket». Du skal altså bare gi instruksjoner som går på geometriske former og plassering.

Vinneren er den som har tegnet den tegningen som ligner mest på det opprinnelige bildet.

Dette er en oppgave som gir dere øvelse i å kommunisere, men tegningene man får ut av det kan gi en god latter.

Førstemann til å finne noe som...?

«Førstemann til å finne noe som...?» passer godt som liten lek/øvelse for å lette på stemningen eller få opp energien i gruppen på digitale møter.

Velg først en person som leder leken. Vedkommende skal komme på kjennetegn ved ting de andre skal konkurrere om å finne først. For eksempel: «Førstemann til å finne noe som...

... er blått

... er trekantet

... er eldre enn 10 år

... er levende

... du ikke kan leve uten

... lager lyd

... er mykt

... brenner

... er på et annet språk

... trenger en vask

Når deltakerne har funnet noe som passer til beskrivelsen, skal de vise det frem i kameraet. Den som er raskest tilbake på plassen får ett poeng. Lag gjerne egne regler for poenggivning.